



TEST (max. 20 pkt.)

Przed rozpoczęciem rozwiązywania testu **przeczytaj uważnie pytania**. W każdym pytaniu jest tylko **jedna** poprawna odpowiedź. Poprawne odpowiedzi nanieś na **KARTĘ ODPOWIEDZI** zamalowując odpowiednie pole.

Uwaga! Na karcie odpowiedzi przy każdym pytaniu powinno być zamalowane tylko jedno pole informujące o tym, którą odpowiedź wybrałeś. W przypadku, kiedy się pomylisz, złą odpowiedź zaznacz kółkiem, a następnie zamaluj właściwą. Pamiętaj, że będzie to decyzja ostateczna. Zaznaczenie więcej niż jednej odpowiedzi powoduje, że odpowiedź uznana będzie za nieważną (0 pkt.) Notatki i ewentualne obliczenia możesz dokonać na teście, traktując go jako brudnopis - zapiski te nie podlegają ocenie.

Czas rozwiązywania testu – 30 minut. Za każdą poprawną odpowiedź otrzymujesz 1pkt.

POWODZENIA !!!

1. Pamięć o swobodnym dostępie (ang. Random Access Memory) służy przede wszystkim do:

- A) przechowywania programów komputerowych w czasie gdy komputer jest wyłączony
- B) jest pamięcią podręczną mikroprocesora
- C) jest pamięcią stosowaną jako zewnętrzny nośnik informacji
- D) jest stosowana głównie jako pamięć operacyjna komputera

2. Poniżej przedstawiono kod pewnej funkcji w języku LOGO (w wersji polsko i angielsko języcznej). Funkcja ta służy do:

- A) obliczenia wartości bezwzględnej danej liczby
- B) zwrócenia liczby przeciwnej do danej liczby
- C) obliczenia odwrotności danej liczby
- D) sprawdzenia parzystości danej liczby

```
OTO FUNKCJA :X
  JEŚLI NIE (:X = 0) [ WYNIK 1 / :X ]
  JEŚLI :X = 0 [ WYNIK "BRAK ]
  JUŻ
```

```
TO FUNKCJA :X
  IF NOT (:X = 0) [OUTPUT (1 / :X)]
  IF :X = 0 [OUTPUT "BRAK]
  END
```

3. W komórce arkusza kalkulacyjnego MS EXCEL / OpenOffice Calc wpisano formułę **ZAOKR.DO.CAŁK(12/5)**.

Formuła ta zwróci wartość:

- A) 2,4
- B) 2
- C) 3
- D) 2,5

4. Pliki o rozszerzeniu **AVI** to pliki:

- A) źródłowe języka Algol
- B) wykonywalne
- C) multimedialne
- D) bibliotek dynamicznych

5. **WI-FI** to zwyczajowa nazwa określająca:

- A) zestaw standardów służących do budowy sieci bezprzewodowych
- B) typ mikroprocesorów 64-bitowych
- C) technologię, w której zbudowane są lokalne sieci przewodowe
- D) jeden z protokołów internetowych

6. Znacznik **HEAD** w języku HTML używany jest między innymi do:

- A) tworzenia nowego akapitu (paragrafu)
- B) umieszczania informacji o autorze strony i kodowaniu znaków diakrytycznych
- C) wpisywania tekstu, który ma się pojawić na stronie
- D) definiowania stylu wiersza nagłówkowego w tabeli

7. Komputer przenośny zwany **NETBOOKIEM**, najczęściej pozbawiony jest:

- A) portów USB
- B) napędu optycznego
- C) pamięci operacyjnej
- D) gładzika

8. Który z wymienionych niżej rodzajów portów komputera **nie służy do podłączania monitora**:

- A) LPT
- B) D-SUB
- C) HDMI
- D) DVI



9. Która relacja pomiędzy liczbami binarnymi i dziesiętymi jest prawdziwa (w indeksie dolnym podano system liczbowy):

- A) $12_{10} > 1100_2$
- B) $15_{10} = 1111_2$
- C) $14_{10} < 1110_2$
- D) $11_{10} = 1101_2$

10. Na schemacie blokowym przedstawionym na Rys. 1 blok oznaczony cyfrą 1 nosi nazwę bloku:

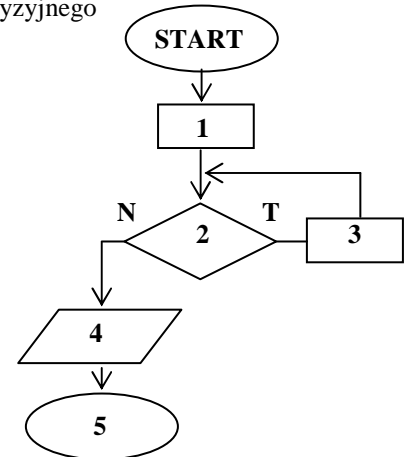
- A) wejścia - wyjścia
- B) podprogramu
- C) obliczeniowego
- D) decyzyjnego

11. Schemat blokowy przedstawiony na Rys. 1 jest typowym przykładem:

- A) pętli programowej z warunkiem sprawdzanym na końcu
- B) algorytmu rekurencyjnego
- C) pętli programowej z warunkiem sprawdzanym na początku
- D) algorytmu liniowego

12. W bloku oznaczonym cyfrą 5 na schemacie blokowym przedstawionym na Rys. 1 należy umieścić:

- A) słowo **STOP**
- B) instrukcję wejścia - wyjścia
- C) wykaz użytych zmiennych
- D) instrukcję przerywającą działanie pętli



Rys. 1. Schemat blokowy

13. 1 MB (megabajt) to:

- A) 1 milion bajtów
- B) 1240 kilobajtów
- C) 10^6 bajtów
- D) 2^{20} bajtów

14. Z poniższych liczb, zapisanych w różnych systemach liczbowych, wybierz tę, która ma najmniejszą wartość: (w indeksie dolnym podano system liczbowy):

- A) 1111_2
- B) 1111_{10}
- C) 1111_8
- D) 1111_4

15. W edytorze tekstu, obszar tekstu ograniczony dwoma wcisnięciami klawisza [Enter] to:

- A) nagłówek
- B) stopka
- C) akapit
- D) kerning

16. Liczba 16 w systemie dziesiętnym, to w systemie heksadecymalnym liczba:

- A) F
- B) 1
- C) 16
- D) 10

17. W terminologii komputerowej pojęcie *hardware* to:

- A) materialna część komputera, taka jak na przykład jednostka centralna, dysk twardy czy napęd optyczny
- B) przykład lokalnej sieci komputerowej zrealizowanej w oparciu o technologię bezprzewodową
- C) specjalne komputery pełniące w Internecie rolę serwerów usług
- D) część Internetu, obejmująca swym zasięgiem najczęściej całą aglomerację miejską

18. Pewna firma komputerowa posiada stronę internetową pod adresem: <http://www.abc.com.es>

Z adresu można wywnioskować, że firma pochodzi z:

- A) Egiptu
- B) Ekwadoru
- C) Estonii
- D) Hiszpanii

19. Protokół internetowy **HTTPS** najczęściej używany jest przez przeglądarkę internetową przy:

- A) przeglądaniu zdjęć umieszczonych w galeriach internetowych
- B) pobieraniu plików multimedialnych
- C) dokonywaniu płatności za pomocą karty kredytowej
- D) czytaniu wiadomości publikowanych na portalach internetowych

20. Współczesne monitory o matrycy LCD coraz częściej są wypierane przez monitory typu:

- A) CRT
- B) LED
- C) VGA
- D) DVI



KARTA ODPOWIEDZI – ETAP SZKOLNY

WYPEŁNIA UCZEŃ

Nr	A	B	C	D
1	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
2	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
3	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
4	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
5	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
6	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
7	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
8	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
9	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
10	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
11	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
12	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
13	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
14	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
15	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
16	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
17	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
18	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
19	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
20	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>

Pkt.

WYPEŁNIA KOMISJA
(po rozkodowaniu prac)

KOD UCZNIA

NAZWISKO

IMIĘ

SZKOŁA:

.....

KLASA:

Podpisy Komisji Szkolnej:

.....

.....

.....

RAZEM