



**TEST (max. 20 pkt.)**

Przed rozpoczęciem rozwiązywania testu **przeczytaj uważnie pytania**. W każdym pytaniu jest tylko **jedna** poprawna odpowiedź. Poprawne odpowiedzi nanieś na **KARTĘ ODPOWIEDZI** zamalowując odpowiednie pole.

**Uwaga!** Na karcie odpowiedzi przy każdym pytaniu powinno być zamalowane tylko jedno pole informujące o tym, którą odpowiedź wybrałeś. W przypadku, kiedy się pomylisz, złą odpowiedź zaznacz kółkiem, a następnie zamaluj właściwą. Pamiętaj, że będzie to decyzja ostateczna. Zaznaczenie więcej niż jednej odpowiedzi powoduje, że odpowiedź uznana będzie za nieważną (0 pkt.) Notatki i ewentualne obliczenia możesz dokonać na teście, traktując go jako brudnopis - zapiski te nie podlegają ocenie.

**Czas rozwiązywania testu – 20 minut. Za każdą poprawną odpowiedź otrzymujesz 1pkt.**

**POWODZENIA !!!**

**1. Mikroprocesor Intel Core i7 stosowany w komputerach PC jest procesorem:**

- A) 8 bitowym
- B) 16 bitowym
- C) 32 bitowym
- D) 64 bitowym

**2. Przy tworzeniu stron WWW w pliku z rozszerzeniem CSS umieszczamy:**

- A) kod strony startowej WWW w języku HTML
- B) definicję kaskadowych arkuszy stylów, służących do opisu formy wyświetlania strony WWW
- C) informacje o autorze i tytule strony oraz sposobie kodowania znaków narodowych
- D) tzw. kontrolki ActiveX

**3. URL strony internetowej: *http://www.abc.gov.pl* może sugerować, że należy ona do:**

- A) firmy komercyjnej
- B) pozarządowej organizacji pożytku publicznego
- C) organów władzy państwowej
- D) spółki giełdowej

**4. W terminologii komputerowej pojęcie *adware* to:**

- A) „sprzęt komputerowy”, taki jak jednostka centralna, dysk twardy czy napęd optyczny
- B) rodzaj „robaka” komputerowego
- C) rodzaj darmowej licencji na oprogramowanie zawierające funkcje wyświetlające reklamy
- D) program szpiegujący, którego celem jest śledzenie działań użytkownika

**5. Liczba *E* w systemie heksadecymalnym, to w systemie dziesiętnym liczba:**

- A) 13
- B) 14
- C) 15
- D) 16

**6. Naciśnięcie klawisza [Tab] w arkuszu kalkulacyjnym MS Excel / Open Office Calc spowoduje:**

- A) przejście do komórki w następnej kolumnie
- B) tworzenia nowego akapitu w komórce
- C) uzyskania tzw. „wcięcia” tekstu w komórce
- D) usunięcia zawartości komórki

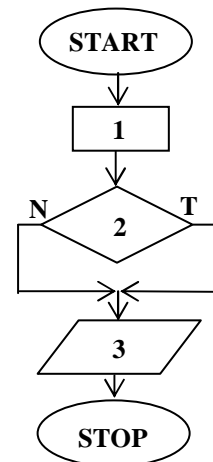
**7. Na schemacie blokowym przedstawionym na Rys. 1**

**blok oznaczony cyfrą 3 nosi nazwę bloku:**

- A) wejścia – wyjścia
- B) podprogramu
- C) obliczeniowego
- D) decyzyjnego

**8. W bloku oznaczonym cyfrą 2 na schemacie blokowym przedstawionym na Rys. 1 należy umieścić:**

- A) tzw. "łącznik zewnętrzny"
- B) procedurę wejścia - wyjścia
- C) specyfikację algorytmu
- D) warunek logiczny



Rys. 1. Schemat blokowy



9. W schemacie blokowym przedstawiony na Rys. 1 znajdują się m. in.:

- A) dwa bloki decyzyjne
- B) dwa bloki wejścia - wyjścia
- C) dwa bloki graniczne
- D) dwa bloki obliczeniowe

10. 1B (bajt) to:

- A) 8 bitów
- B) 16 bitów
- C) 32 bity
- D) 64 bitów

11. Z poniższych liczb binarnych wybierz liczbę parzystą:

- A)  $0101_2$
- B)  $0101_{10}$
- C)  $0001_2$
- D)  $1110_2$

12. Który z zapisów działań na liczbach binarnych jest poprawny:

- A)  $10_2 + 01_2 = 1010_2$
- B)  $10_2 + 01_2 = 0011_2$
- C)  $10_2 + 01_2 = 1001_2$
- D)  $10_2 + 01_2 = 0110_2$

13. Który z wymienionych niżej rodzajów portów komputera może służyć do podłączania kamery cyfrowej:

- A) PS/2
- B) RS-232
- C) FireWire
- D) PCI-X

14. Urządzenie o nazwie *iPad* to przykład:

- A) komputera typu Mainframe
- B) tabletu
- C) laptopa
- D) serwera sieciowego

15. Znacznik *META* w języku HTML używany jest między innymi do:

- A) umieszczania informacji o tzw. słowach kluczowych
- B) tworzenia nowego akapitu na stronie internetowej
- C) definiowania rozmiaru i umiejscowienia grafiki na stronie
- D) definiowania koloru i rozmiaru tekstu na stronie

16. *Android* to nazwa określająca:

- A) odmianę wysoko wydajnych kart graficznych firmy NVIDIA
- B) architekturę 64 bitowych mikroprocesorów firmy AMD
- C) technologię szybkiej łączności bezprzewodowej
- D) system operacyjny dla urządzeń mobilnych takich jak telefony komórkowe, smartfony i tablety PC

17. Pliki o rozszerzeniu *PNG* to pliki:

- A) źródłowe języka programowania *Pascal*
- B) graficzne rastrowe
- C) multimedialne
- D) graficzne wektorowe

18. W komórce arkusza kalkulacyjnego MS EXCEL / OpenOffice Calc wpisano formułę:

**=MODUŁ.LICZBY(-2)**

Formuła ta zwróci wartość:

- A) 0,5
- B) -2
- C) 2
- D) -0,5



19. Poniżej przedstawiono kod pewnej funkcji w języku LOGO (w wersji polsko i angielsko języcznej). Funkcja ta służy do:

- A) obliczenia wartości bezwzględnej danej liczby
- B) sprawdzenia czy liczba jest parzysta
- C) obliczenia odwrotności z danej liczby
- D) sprawdzenia czy liczba jest nieparzysta

```
OTO FUNKCJA :X
JEŚLI (:X > 0) [ WYNIK :X ]
JEŚLI (:X <= 0) [ WYNIK :X*(-1) ]
JUŻ
```

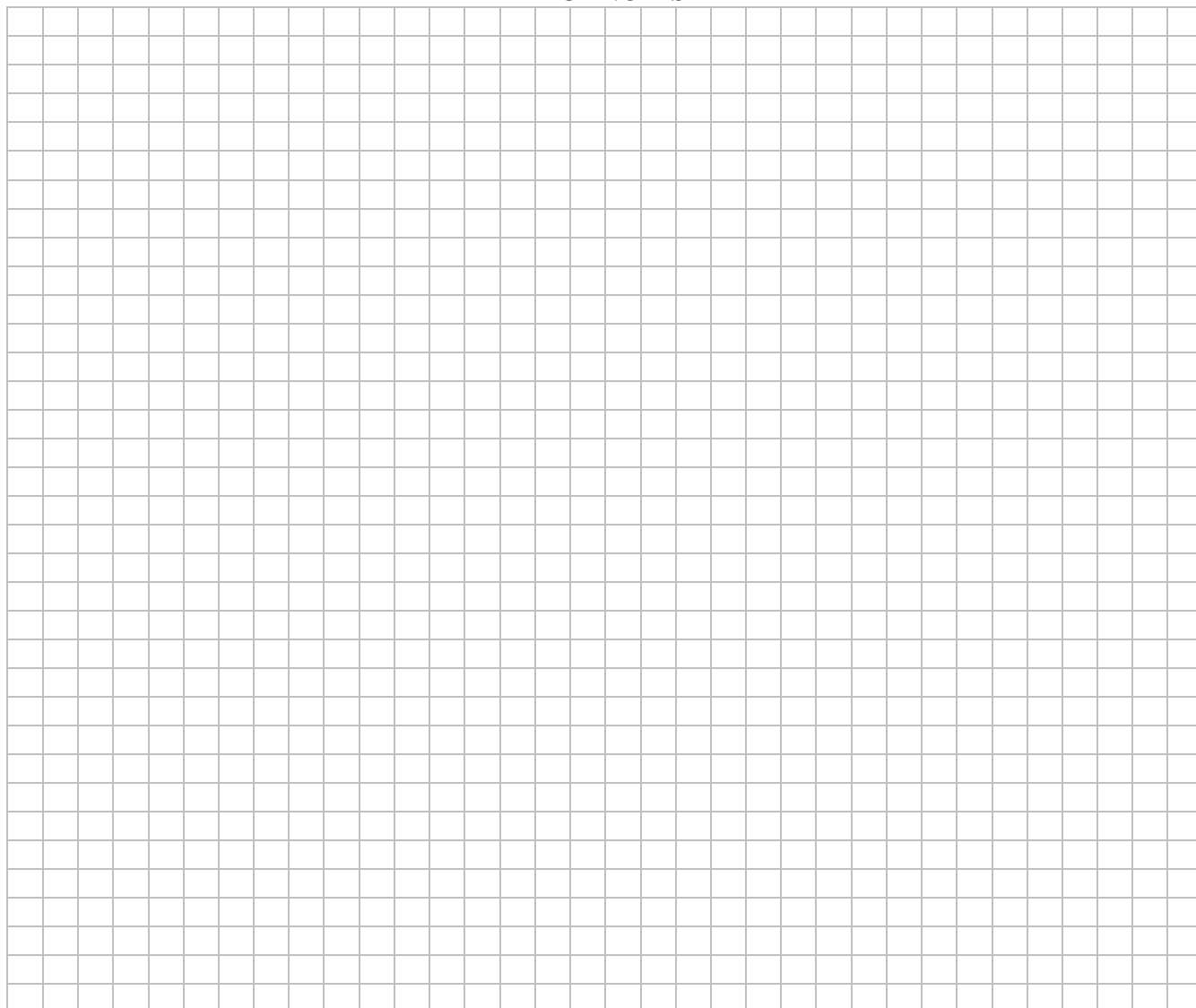
```
TO FUNKCJA :X
IF (:X > 0) [OUTPUT :X]
IF (:X <= 0) [OUTPUT :X*(-1)]
END
```

20. Pamięć typu ROM (ang. Read-Only Memory) służy przede wszystkim do:

- A) przechowywania podstawowych danych w czasie gdy komputer jest wyłączony
- B) jest pamięcią podręczną mikroprocesora
- C) jest operacyjną pamięcią zewnętrzną
- D) jest to pamięć operacyjna komputera

---

**BRUDNOPIS**





KARTA ODPOWIEDZI – ETAP SZKOLNY

WYPEŁNIA UCZEŃ

Nr	A	B	C	D
1	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
2	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
3	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
4	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
5	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
6	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
7	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
8	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
9	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
10	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
11	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
12	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
13	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
14	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
15	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
16	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
17	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
18	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
19	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>
20	a <input type="checkbox"/>	b <input type="checkbox"/>	c <input type="checkbox"/>	d <input type="checkbox"/>

Pkt.

**WYPEŁNIA KOMISJA**

*(po rozkodowaniu prac)*

KOD UCZNI

--	--	--	--

NAZWISKO

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

IMIĘ

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

SZKOŁA: .....
.....
KLASA: .....

Podpisy Komisji Szkolnej:


RAZEM

--